



Marcello Bozzi - Grugliasco (TO)

Formazione Docenti - Scheda di presentazione del corso

Game Based Learning

Descrizione

Apprendere attraverso il gioco è una pratica didattica antica e ben documentata, questo corso attrezza i docenti all'utilizzo degli strumenti digitali deputati a questo scopo: videogames e gamification.

I videogames sono il linguaggio dei nostri ragazzi, ogni educatore dovrebbe essere in grado di comprendere almeno gli elementi fondamentali di questo mondo.

Sommario argomenti

- Il fenomeno videogames: dimensioni, vantaggi, pericoli
- Imparare con Minecraft, lezioni di varie materie basate sul gioco Minecraft
- Imparare la fisica con Kerbal Space Program, introduzione a vari concetti di fisica (unità di misura, cinetica) costruendo vari tipi di veicoli spaziali realistici
- Esercitarsi nelle lingue straniere con Duolingo, esercizi in ambiente giocoso in varie lingue straniere
- Costruire quiz, sondaggi e dibattiti con Kahoot!, una piattaforma giocosa che sfrutta tablet e smartphones degli allievi

Destinatari

Docenti di ogni ordine e grado. Prerequisiti: saper inviare una mail.

Tempi

Corso di 8 ore divise in 4 incontri da 2 ore.

Materiali

Aula attrezzata con videoproiettore e connessione internet. Tablet o pc per i partecipanti.



*Eccetto dove diversamente specificato, i contenuti di questo documento sono rilasciati sotto
Attribuzione - Non commerciale - Non opere derivate 3.0.*